

# “ KÉSZÍTS OREO DESSZERTET ÉS NYERJ! ” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

## 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Készíts OREO desszertet és nyerj!” elnevezésű nyereményjáték („Játék”) szervezője a **Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) („Szervező” „Adatkezelő”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **feat. Kft.** (székhely: 1013 Budapest, Pauler utca 11. 2.em., cégjegyzékszám: 01-09-335007, adószáma 26611387-2-41) („Lebonyolító” „Adatfeldolgozó”) látja el.

## 2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játék nyelve magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes hatósági személyazonosító okmánnal rendelkező, 18. életévét betöltött, a jelen részvételi-, és játékszabályzatban (a „**Játékszabályzat**”) meghatározott kizárt személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- ellátogat az oreomuhely.hu domain alatti weboldalra (a „**Weboldal**”) és
- megadja valós személyes adatait (teljes név, e-mail cím), (a „**Regisztráció**”), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a Játékszabályzatban írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez, majd
- vásárol bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható bármely OREO termék közül legalább egy darabot (a „**Termék**”):
  - OREO KEKSZ 44G
  - OREO GOLDEN 44G
  - OREO GOLDEN 154G
  - OREO KEKSZ 176G
  - OREO KEKSZ 170G DOUBLE
  - OREO KEKSZ 154G BROWNIE
  - OREO KEKSZ 154G ORIGINAL
  - Oreo Thins Original 96g
  - Oreo Thins Choco 96g
  - OREO BIRTHDAY PARTY 154G
  - OREO KEKSZ 154G STRAWBERRY CHEESECAKE
  - OREO KEKSZ 157G DOUBLE

a vásárlást/vásárlásokat követően a Regisztrációja alatt meglátogatja a Weboldalt és feltölti a vásárlását igazoló eredeti blokkon (a „**Blokk**”) szereplő AP kódot (a „**Kód**”) és a vásárlás időpontját.

(ezen lépések szerint és megvalósításával feltöltött Kód együttesen: „**Pályázat**”).

Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot nyújthat be a Játékba. **Egy Blokk egy Kódot tartalmaz, független a vásárolt Termékek számától, így egy Blokk egyetlen Pályázatként regisztrálható kizárólag.**

- 2.2 Minden Játékos köteles a Játék végét követő **90 (kilencven) napig** sértetlenül, és jól olvasható módon **megőrizni – nem csak a nyertes, hanem az összes Pályázatként benyújtott - 2.1. pontban meghatározott**, Termék vásárlását igazoló vásárlási időpontot (dátum, óra, perc) és Nyugtaszámot tartalmazó tételes eredeti Blokkot, tekintettel arra, hogy a lebonyolító validálni tudja a nyertes pályázatokat, **illetve a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.** Nyertes Pályázat esetén a nyertes Játékos köteles e-mailen (szkennelve, fotózva) a Lebonyolító részére megküldeni a nyertes pályázathoz tartozó eredeti Blokkot az 5. pontban foglaltak szerint, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

A Lebonyolító **kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyeken a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termék egyértelműen beazonosítható módon feltüntetésre került**, továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás időpontja a **3. pontban megjelölt időtartam alá esik. Amennyiben a blokkon a Termék megnevezés helyett „gyűjtő” megnevezés szerepel, akkor a Blokkot nem áll módunkban elfogadni.**

- 2.3 Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a Pályázatként feltöltött nyertes Kódot tartalmazó eredeti blokkot úgy a Lebonyolító a Játékos nyertes pályázatát kizárja a Játékból és helyére tartaléknyerest hirdet.
- 2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.5 Lebonyolító a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárja a Játékból.
- 2.6 Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.7 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn illetve Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.8 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.
- 2.9 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.10 A Játékból – a Lebonyolító megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek többek között azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós adataikkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési

esélyeiket.

- 2.11 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

### 3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

**A Játék 2021. október 1. napján 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2021. október 31. napján 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.**

A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró időpontja után beérkezett Pályázatokat a Lebonyolítónak nem áll módjában érvényes Pályazatként elfogadnia.

### 4. A JÁTÉK MENETE

- 4.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során a Weboldalon elvégezze a Regisztrációt, vásároljon bármilyen, a jelen Játékszabályzat 2.1. pontjában rögzített minimum 1 db (egy darab) OREO Terméket, szintén a Játék 3. pontjában meghatározott időtartam során elvégezze a Regisztrációt, majd a Blokkon található AP kódot, Nyugtaszámot és a vásárlás időpontját töltsse fel a Weboldalra.

A Játékos őrizze meg az összes Pályazatként feltöltött, a Termék vásárlását igazoló eredeti Blokkot, beleértve a nyertes Kódot tartalmazó eredeti Blokkot, a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig sértetlenül, és jól olvasható módon, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.

- 4.2 Heti nyeremény (a „Heti Nyeremény”)

- 4.2.1. Heti Nyeremény nyerő időpontjai

- 4.2.1.1 Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően 2021.09.29. a 1095 Budapest, Tinódi utca 1-3., C épület cím alatti irodában, a **Heti Nyereményekre vonatkozóan a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 4 db (négy darab) heti nyerő időpontot sorsol ki oly módon, hogy a Játék minden egyes hetére egy időpont essen.**

#### **Játékhetek:**

1. Játékhét: 2021. október 1. 0:00 - október 7. 23:59
2. Játékhét: 2021. október 8. 0:00 - október 14. 23:59
3. Játékhét: 2021. október 15. 0:00 - október 21. 23:59
4. Játékhét: 2021. október 22. 0:00 - október 31. 23:59

Az előre sorsolt időpontokhoz kötődő nyeremények eloszlása az adott hetek folyamán véletlenszerű. Az előre sorsolt nyerő időpontok kisorsolása véletlenszerűség elvét lehetővé tevő számítógépes sorsolóprogram útján történik. Az előre sorsolt nyerő időpontok a Játékosok számára titkosak. A sorsolás nem nyilvános.

- 4.2.1.2 A Heti Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Heti Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz töltenek fel Kódot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több

Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot (tölt fel Kódot), Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.2.1.3 A nyerő időpontok meghatározása a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.

4.2.1.4 Amennyiben a heti nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító a meghatározott heti nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott Heti Nyeremény tekintetében.

## 4.2.2 **Heti Nyeremény**

A Játék időtartama során minden Játékhéten 1 db (egy darab) Heti Nyeremény kerül kiosztásra.

Heti nyeremény tartalma:

- BOSCH nyereménycsomag, mely tartalmazza a következőket:
  - 1 db Konyhai robotgép, MUM Serie 2 700 W Fehér, Fehér MUMS2EW40
  - 1 db Botmixer, ErgoMixx 600 W Fehér, MSM66020
  - 1 db Silent blender, SilentMixx Pro 900 W Fehér, MMB66G5M

### **Egy Játékos egy játék időtartama alatt összesen egy darab Heti Nyereményre lehet jogosult.**

Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki a Játék alatt már megnyert 1 db (egy darab) Heti Nyereményt helyette a heti nyerő időpontot követő legközelebbi időpillanatban beküldött Pályázat beküldője lesz a nyertes az adott Heti Nyeremény tekintetében.

A Heti Nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

A Heti nyeremény kézbesítéséhez a Játékos által megadott email címen felveszi a Lebonyolító a heti nyertessel a kapcsolatot és egyezteti a nyeremény kézbesítéséhez szükséges további lépéseket. A Heti nyeremények futárszolgálat segítségével kerülnek kiszállításra a promóció lezárultát követően, legkésőbb 90 napon belül .

A heti nyeremény átvételével és garanciájával kapcsolatban az 1. számú mellékletben található részletes információt.

## **5. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

### 5.1 Értesítés Heti Nyeremény esetén:

- a Lebonyolító legkésőbb minden játékhét utáni munkanapon a Nyertesek fül alatt a Weboldalon közzéteszi a Heti Nyeremény nyertesét (teljes név, nyertesség ténye), valamint

- Lebonyolító a Játékos Regisztrációja során megadott e-mail címére megküldött elektronikus üzenetben (e-mailben) is tájékoztatja a nyertes Játékost a Pályázat feltöltését követően belül **(ezen e-mail az „Értesítés”)**.

Az első játéknap nyertesét 2021.10.08. napján, míg az utolsó játéknap nyertesét 2021.11.02. napján teszi közzé a Lebonyolító.

Amennyiben nem nyert a Pályázat Heti Nyereményt, a Pályázat feltöltését követően popup üzenetben értesül erről a Játékos.

- 5.2 A nyertes Játékos az oreo@feat.hu e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 10 (tíz) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, benne elküldeni a nyertes Kódot tartalmazó eredeti Blokkot (fotózva vagy szkennelve), és megadni telefonszámát, magyarországi szállítási címét. A blokkot a Lebonyolító postai úton is bekérheti.

Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy nem adja meg a magyarországi szállítási címét, vagy nem küldi el a nyertes Kódot tartalmazó eredeti Blokkot fotózva vagy szkennelve, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Lebonyolító a meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét nevezi ki nyertesnek.

A fenti időtartam vonatkozásában a küldemény e-mail címre érkezése irányadó, nem annak feladási dátuma. Lebonyolító bármilyen okból kifolyólag jogosult a nyertes Játékostól a nyertes Játékos által feltöltött összes Pályázathoz tartozó, a Termékek megvásárlását igazoló eredeti blokkot e-mailen keresztül bekérni a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig. Amennyiben a Játékos nem tudja beküldeni a Pályázatként feltöltött és a nyertes Termék megvásárlását igazoló eredeti blokkot, akkor elesik a Nyereményétől és a Heti Nyeremény esetében a nyerő időponthoz képest az azt követő második legközelebb álló időpontban feltöltött Pályázat Játékosára száll a nyeremény.

Lebonyolító kizárólag azokat az eredeti blokkokat fogadja el, amelyen a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termék egyértelműen beazonosítható módon feltüntetésre került, továbbá a blokkon feltüntetett vásárlás időpontja a 3. pontban megjelölt időtartam alá esik. Amennyiben a blokkon a Termék megnevezés helyett „gyűjtő” megnevezés szerepel, akkor a blokkot nem áll módunkban elfogadni.

- 5.3 A Heti Nyereményt futárszolgálat segítségével juttatja el a Lebonyolító a nyertesekhez.
- 5.4 A nyertes Játékos köteles a Nyeremény átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. A Szervező, illetve Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 5.5 Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valóságosak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## **6. ADÓZÁS**

A Nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

## **7. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK**

- 7.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes a Játékos szabadon adott hozzájárulásán alapul. A Játékos bármikor kérheti az adatai törlését a jelen pontban megadott elérhetőségeken, de ez nem érinti az azt megelőző jogszerű adatkezelést. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- a) Szervező, mint Adatkezelő és Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt az alábbi célokból kezelje, illetve feldolgozza:
- teljes név: Játékos azonosítása, Regisztráció és Nyeremény elküldése céljából (Heti nyeremény tekintetében),
  - e-mail cím: Játékos azonosítása, Regisztráció céljából, illetve a Játékos értesítése a Nyereményről és a Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció céljából,
  - magyarországi szállítási cím: Heti nyeremény kézbesítése céljából,
  - telefonszám: Heti nyeremény kézbesítése céljából,
  - blokkon szereplő bármilyen más adat, vásárlási tétel: nyertesség igazolás céljából.
- b) Szervező, mint Adatkezelő a nyertes Játékos nevét és a nyertesség tényét a oreomuhely.hu Weboldalon nyilvánosságra hozza az alábbi célból: nyertes Játékos biztos tájékoztatása a nyertességéről, amellyel elkerülhető az, hogy a Játékos azért nem értesül a nyertességéről, mert a levelezőrendszere levélszemét (spam) vagy promóció, esetleg egyéb almappákba helyezi el az Értesítést;
- c) a megfelelő mező bejelölésével minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését
- d) a Regisztráció során megadott e-mail címet – amennyiben a megfelelő mező kipipálásával ehhez hozzájárultak – a Szervező a saját termékeinek és szolgáltatásainak ajánlása, hirdetéseinek továbbítása érdekében, célhoz kötötten kezelje és felhasználja.

A megadott adatok kezelője a Szervező. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint Adatfeldolgozó.

A Játékosok Játék céljából kezelt adatait az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli a nyilvántartásából.

Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) nap eltelte előtt az alábbi esetekben törli a Játékos adatait:

- a Nyereményt a nyertes Játékos igazoltan átvette;
- a Játékos a 90 (kilencven) nap letelte előtt kéri az adatai törlését.

Adatkezelő az első esetben az igazolt átvételt követően, míg a második esetben a törlés iránti kérelem beérkezését követően törli a Játékos adatait.

Adatfeldolgozó az adatokhoz az Adatkezelő adatkezelési ideje alatt fér hozzá.

Adattárolás elektronikusan történik a Lebonyolító 1095 Budapest, Tinódi utca 1-3., C épület cím alatt.

Adattovábbítás és adatok megismerése:

A Nyertes Játékosok tekintetében adattovábbítás:

- Heti nyeremény esetében az XXL Futár Kft. (székhely: 1041 Budapest, Szigeti József utca 25. 9. emelet 53.; cégjegyzékszám: 01 09 309886; adószám: 26244808241) felé a Heti nyeremény átvételének biztosítása céljából.

A személyes adatokat a Szervező, mint Adatkezelő, a Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó, a teljes név és nyertesség tekintetében a [www.oremuhely.hu](http://www.oremuhely.hu) Weboldalt látogató felhasználók, illetve heti nyeremény esetében a teljes név, magyarországi szállítási cím és telefonszám tekintetében XXL Futár Kft. , mint adatkezelő ismerik meg.

7.2. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik.

A Szervező, mint Adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi címeken: Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe, postai cím: 1117 Neumann János u. 1/E IV. emelet; illetve a feat. Kft., postai cím: 1095 Budapest, Tinódi utca 1-3., C épület.; e-mail cím: [oreo@feat.hu](mailto:oreo@feat.hu). Ezen kívül a Játékost megilleti a kezelt adatok korlátozásának joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez és a kezelt adatok korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja a megadott elérhetőségeken. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni. Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el:

- Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C.; postai cím: 1530 Budapest, Pf.: 5.; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu); URL: <http://naih.hu>; telefon: +36 (1) 391 1400; fax: +36 (1) 391 1410; koordináták: É 47°30'56"; K 18°59'57")
- bíróságnál a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. illetékesség és hatáskör szabályai szerint a per tárgyától és a pertárgyértéktől függően az alperesi székhelyhez igazodó törvényszék vagy járás-, illetve kerületi bíróság előtt, vagy **az Infotv. 23.§ (3) bek. alapján az érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is jogosult a pert megindítani.**

Játékosok adatkezeléssel kapcsolatos jogai:

- Hozzáférés (tájékoztatás): a Játékos jogosult arra, hogy tájékoztatást kérjen, a vele kapcsolatosan folytatott adatkezelésről, annak céljáról, a kezelt adatokról, kezelt adatok esetleges továbbításáról, adatkezelés idejéről, a Játékos jogairól, az adatkezeléssel szembeni jogorvoslati lehetőségről, az adatok forrásáról, történik-e harmadik ország vagy nemzetközi szervezet részére adattovábbítás és kérheti az adatai másolatát is.
- Helyesbítés: a Játékos kérheti a helytelen adatainak a helyesbítését.
- Törlés (illetve elfeledtetés): a Játékos kérheti adatainak törlését, ha már nincs szükség rájuk abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték, a Játékos visszavonja a hozzájárulását, tiltakozik az adatkezelés ellen, illetve jogellenes adatkezelés esetén. Az elfeledtetéshez való jog a nyilvánosságra hozott adatok törlésével kapcsolatos Adatkezelői intézkedést jelenti.
- Korlátozás: korlátozás esetén a tároláson kívül csak a Játékos hozzájárulásával vagy jogi igények előterjesztéséhez, védelméhez, vagy fontos közérdekből lehet kezelni az adatokat. A korlátozással érintett adatok a korlátozás ideje alatt nem kerülnek törlésre. Adatkezelés korlátozásának tipikus esetei: korlátozás arra az időre, amíg helyesbítési kérelmet, vagy Adatkezelő, illetve harmadik személy jogos érdekében történő adatkezelés esetén (ilyen adatkezelést Adatkezelő nem folytat a Játék során) a Játékos

általi adatkezelés elleni tiltakozás iránti kérelmet Adatkezelő elbírálja, teljesíti; olyan adatkezelés esetén, ami ugyan jogellenes, de a Játékos nem szeretné az adatok törlését; Adatkezelőnek nincs már szüksége az adatokra azon célból, amiből gyűjtötte, de a Játékosnak jogi igényének előterjesztése, érvényesítése, védelme miatt szüksége van rá.

- Adathordozhatóság: a Játékos hozzájárulása alapján automatizált módon (gépi) kezelt adatok tekintetében kérhető az adatok adatkezelők közötti közvetlen továbbítása, illetve a Játékos részére történő kiadása.

Az Adatkezelő gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok Személyes Adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli. Az adatkezelés alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.), és az információs önrendelkezési jognak és az adatbiztonság követelményeinek érvényesülését az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) (GDPR) rendelkezéseivel.

- 7.3. Az adatszolgáltatás elmaradásának, törlés iránti kérelemnek a következménye, hogy a Játékos a Játékban nem tud részt venni. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi, a Játék lebonyolítása és a Nyeremény átadása az adatok kezelése nélkül lehetetlen.

## **8. VEGYES RENDELKEZÉSEK**

- 8.1. A Pályázatok hiányosságaért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós e-mailcím, illetve adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének, átadásának – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyereményekért, illetve az utalványért beváltott termékek tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a termékek gyártójával, forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét határidőben nem veszi át, a Nyereményét a továbbiakban a Szervezőtől, illetve Lebonyolítótól nem követelheti.
- 8.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 8.4. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.5. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható,



ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

- 8.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon.

**Budapest, 2021.10.01.**

**Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe**  
Szervező

## 1. számú melléklet - Nyeremények

### 1. Heti nyeremény

A nyeremény készpénzre nem váltható és másra nem átruházható.

A BOSCH nyereményekre 2 év gyártói garancia vonatkozik.

**FONTOS! KÉRJÜK A CSOMAGOT A KÉZBESÍTÉSKOR, MÉG AZ ÁTVÉTELI ELISMERVÉNY ALÁÍRÁSA ELŐTT, A KISZÁLLÍTÓ JELENLÉTÉBEN SZÍVESKEDJEN MEGVIZSGÁLNI, hogy az mentes-e mindennemű külsérelmi nyomtól (szakadás, törés, lyuk, repedés, karcolás, sérülés, hiányos csomagolás, stb.)!**

A futárnak adott átvételi aláírásával Ön elismeri a sérülésmentes csomag átvételét, és a csomag tartalmára vonatkozó reklamációt kizárólag abban az esetben tudunk elfogadni, ha a hiány vagy sérülés ténye a futár jelenlétében jegyzőkönyvben kerül rögzítésre. Amennyiben bármilyen külsérelmi nyomot vél felfedezni a csomagoláson, a futár jelenlétében bontsa fel a küldeményt, ellenőrizték le, hogy a csomagoláson belül a termék sérülésmentes és hiánytalan, csak ezt követően írja alá az átvételt. A futár sérült csomag esetén köteles megvárni és elősegíteni a tételes átvételt és átvizsgálást. Ha termék csomagolása megrongálódott, ne ijedjen meg, attól még a termék nagy valószínűséggel sérülésmentes, azonban ne felejtse el átvizsgálni a tartalmát! Kérjük, hogy ezt vegyék figyelembe abban az esetben is, ha a Nyereményt csak később tervezné használni, illetve ha Ön helyett más veszi át a terméket, legyen szíves őt is erről tájékoztatni.

Amennyiben a BOSCH heti nyereménnyel kapcsolatban a Játékosnak gondja akad, a következő email címen tud segítséget kérni: [bosch.promociok@bshg.com](mailto:bosch.promociok@bshg.com).